

# AGENDA WYDARZENIA

## Panel warsztatowy nr 1 - Warsztaty dla dzieci z klas IV-VI:

Godzina 10.00 – 12.00

**I grupa – warsztaty z zakresu algorytmiki i programowania - W rytmie algorytmów, czyli przepis na „salatkę z komputera”:**

- Olimpijczycy - informatycy i programowanie zespołowe, czyli jak zostać mistrzem kodowania
- Co i jak, czyli dane i sterowanie przebiegiem programu
- Wszystko po kolei, czyli o sortowaniu słów kilka
- Myśleć jak komputer, czyli o szybkości, złożoności obliczeniowej i myśleniu komputacyjnym

**II grupa – warsztaty z zakresu robotyki:**

- Zabawa z Robotyką – projektowanie zadań dla robotów
- Zabawa klockami LEGO - kreatywność i logiczne myślenie przy budowie robota
- Razem z Robotem! komunikacja na odległość, zabawa w chowanego, sport to zdrowie

**Wspólne oprowadzanie grup warsztatowych po Kampusie „B” z Politechniki Łódzkiej:**

- wycieczka po serwerowni Centrum Technologii Informatycznych,
- spotkanie z Kołami Naukowymi Politechniki Łódzkiej (prezentacja łązików marsjańskich, prezentacja bolidów)

## Spotkanie informacyjne

Godzina 10:30 - 12:00

Spotkanie informacyjne w ramach projektu „Centrum Mistrzostwa Informatycznego” –

**I Ty możesz zostać Grantobiorcą!**

## **Panel warsztatowy nr 2 - Warsztaty dla dzieci z klas VII-VIII**

Godzina 12:00 - 14:00

### **III grupa – warsztaty z zakresu algorytmiki i programowania:**

- W rytmie algorytmów, czyli przepis na „sałatkę z komputera”,
- Olimpijczycy - informatycy i programowanie zespołowe, czyli jak zostać mistrzem kodowania
- Co i jak, czyli dane i sterowanie przebiegiem programu
- Wszystko po kolei, czyli o sortowaniu słów kilka
- Myśleć jak komputer, czyli o szybkości, złożoności obliczeniowej i myśleniu komputacyjnym

### **IV grupa – warsztaty z zakresu robotyki:**

- Ja też mogę programować - gram i tworzę gry
- Piszemy grę na smartfon - Ty też możesz napisać grę na swój smartfon
- Środowisko programowania graficznego miłe, łatwe i przyjemne - projektowanie algorytmu gry i testowanie
- Wspólna zabawa samodzielnie zaprojektowaną i napisaną grą

### **Wspólne oprowadzanie grup warsztatowych po Kampusie „B” z Politechniki Łódzkiej:**

- wycieczka po serwerowni Centrum Technologii Informatycznych,
- spotkanie z Kołami Naukowymi Politechniki Łódzkiej (prezentacja łązików marsjańskich, prezentacja bolidów)

### **Panel warsztatowy nr 3 - Warsztaty dla młodzieży licealnej**

Godzina 14:00 - 16:00

#### **V grupa – warsztaty z zakresu algorytmiki i programowania:**

- W rytmie algorytmów, czyli przepis na „sałatkę z komputera”,
- Olimpijczycy - informatycy i programowanie zespołowe, czyli jak zostać mistrzem kodowania
- Co i jak, czyli dane i sterowanie przebiegiem programu
- Wszystko po kolei, czyli o sortowaniu słów kilka
- Myśleć jak komputer, czyli o szybkości, złożoności obliczeniowej i myśleniu komputacyjnym

#### **VI grupa – warsztaty z zakresu robotyki:**

- Żyjemy w świecie Internetu - Internet of Things - czyli co wiem o otoczeniu, a co otoczenie wie o mnie?
- Czy zmiana warunków w otoczeniu może automatycznie zmienić stan działania urządzeń? Jak wpłynąć na zachowanie innych osób?
- Projektowanie algorytmu i programowanie działania sensorów – otoczenie w moim smartfonie.

#### **Wspólne oprowadzanie grup warsztatowych po Kampusie „B” z Politechniki Łódzkiej:**

- wycieczka po serwerowni Centrum Technologii Informatycznych,
- spotkanie z Kołami Naukowymi Politechniki Łódzkiej (prezentacja łązików marsjańskich, prezentacja bolidów)